



UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA

ADENDA No. 1
INVITACIÓN DIRECTA A PRESENTAR OFERTA SABS-366-2018

PRESTAR SERVICIOS COMO TECNÓLOGO EN EL MARCO DEL PROYECTO " ELABORACIÓN DE MATERIAL EDUCATIVO DIGITAL PARA EL DESARROLLO DE DIEZ (10) CURSOS DE ALTA REPETICIÓN OFRECIDOS POR LA UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA".

Por medio de la presente Adenda, se modifica lo siguiente:

1. Modificar el Numeral A “**OBLIGACIONES ESPECIFICAS**” del Anexo Nro. 1. invitación directa a presentar oferta **SABS-366 de 2018.**

1. Programar videojuegos en Unity, con el fin de realizar actividades orientadas a estrategias de juego para la enseñanza de las matemáticas y otras asignaturas.
2. Desarrollar aplicativos móviles para Android e IOS de RED.
3. Elaborar estrategias para la pre-producción y desarrollo de videojuegos educativos.
4. Contribuir en la planificación de ideas de conceptos de gamificación.
5. Realizar el modelado 3D en Blender de diseños provistos por el departamento de arte.
6. Apoyar en la producción, modulado y texturizado de personajes requeridos por el departamento de arte.
7. Realizar los ajustes solicitados por el profesor y el área de pedagogía a los materiales desarrollados.
8. Asistir a las reuniones que sean convocadas por el supervisor del contrato y los profesores del equipo de producción, para realizar aportes conceptuales e idealización de la estructura gráfico visual de los productos.
9. Realizar entrega en medio magnético del archivo fuente digital de los manuales y productos realizados, como requisito para el último pago.
10. Presentar los informes que sean solicitados por el supervisor del contrato.
11. Presentar informe de actividades previo a cada pago.

**LOS DEMÁS TÉRMINOS Y CONDICIONES QUE NO SE MODIFICAN,
PERMANECEN VIGENTES**

MAYO 09 DE 2018